

Еріс. Памятка по свойствам

<http://www.BoardGamer.ru>

Airborne (Flying). Блокируются только летающими.

Ally Abilities. Срабатывают при розыгрыше платной карты нужного цвета.

Ambush – можно играть в чужой ход (действуют сразу, только если есть Blitz).

Banish – положить карту под низ колоды.

Blitz (Haste). Можно активировать сразу после розыгрыша.

Break – убить и отправить в сброс. Чемпион убит, если получил раны = кол-во жизней.

Breakthrough (Trample). Незаблокированный урон наносится игроку.

Deploying (Summoning Sickness). В первый ход чемпионы не могут атаковать и использовать активируемые (т.е. требующие поворота карты) свойства.

Expend. Активировать (повернуть карту).

Loyalty 2. Срабатывает, если в руке есть 2 карты того же цвета.

Recall. Вернуть карту из сброса в руку.

Recycle. Вернуть 2 карты из сброса под низ колоды и набрать 1 карту из колоды.

Righteous. Вампиризм. При нанесении урона вы получаете столько же жизней.

Token Champion. Карта типового юнита.

Transform. Карта юнита помещается под низ колоды владельца, вместо него в игре появляется карта типового юнита.
Transform – это не banish.

Tribute. Срабатывает при вводе в игру.

Unblockable. Его атаку нельзя блокировать.

Unbanishable. Нельзя удалить из игры свойством banish (можно убить в бою или свойством break).

Unbreakable. Нельзя убить свойством break и ранами в бою (можно удалить из игры свойством banish).

Untargetable. Против него нельзя сыграть события, свойства и эффекты (но можно убить в бою и массовыми заклинаниями, например, Apocalypse).

Еріс. Памятка по свойствам	
<p>Airborne (Flying). Блокируются только летающими.</p> <p>Ally Abilities. Срабатывает при розыгрыше платной карты нужного цвета.</p> <p>Ambush – можно играть в чужой ход (действуют сразу, только если есть Blitz).</p> <p>Banish – положить карту под низ колоды.</p> <p>Blitz (Haste). Можно активировать сразу после розыгрыша.</p> <p>Break – убить и отправить в сброс. Также можно убить в бою.</p> <p>Breakthrough (Trample). Незаблокированный урон наносится игроку.</p> <p>Deploying (Summoning Sickness). В первый ход чемпионы не могут атаковать и использовать активируемые (т.е. требующие поворота) свойства.</p> <p>Expend. Активировать (повернуть карту).</p> <p>Loyalty 2. Срабатывает, если в руке есть 2 карты того же цвета.</p> <p>Recall. Вернуть карту из сброса в руку.</p>	<p>Recycle. Вернуть 2 карты из сброса под низ колоды и набрать 1 карту из колоды.</p> <p>Righteous. Вампиризм. При нанесении урона вы получаете столько же жизней.</p> <p>Token Champion. Карта типового юнита.</p> <p>Transform. Карта помещается под низ колоды владельца, вместо неё в игре появляется карта типового юнита. Transform – это не banish.</p> <p>Tribute. Срабатывает при вводе в игру.</p> <p>Unblockable. Атаку нельзя блокировать.</p> <p>Unbanishable. Нельзя удалить из игры свойством banish (можно убить в бою или свойством break).</p> <p>Unbreakable. Нельзя убить свойством break и ранами в бою (можно удалить из игры свойством banish).</p> <p>Untargetable. Против него нельзя сыграть события, свойства и эффекты (но можно убить в бою и массовыми заклинаниями, например, Apocalypse).</p>
Еріс. Памятка по свойствам	
<p>Airborne (Flying). Блокируются только летающими.</p> <p>Ally Abilities. Срабатывает при розыгрыше платной карты нужного цвета.</p> <p>Ambush – можно играть в чужой ход (действуют сразу, только если есть Blitz).</p> <p>Banish – положить карту под низ колоды.</p> <p>Blitz (Haste). Можно активировать сразу после розыгрыша.</p> <p>Break – убить и отправить в сброс. Также можно убить в бою.</p> <p>Breakthrough (Trample). Незаблокированный урон наносится игроку.</p> <p>Deploying (Summoning Sickness). В первый ход чемпионы не могут атаковать и использовать активируемые (т.е. требующие поворота) свойства.</p> <p>Expend. Активировать (повернуть карту).</p> <p>Loyalty 2. Срабатывает, если в руке есть 2 карты того же цвета.</p> <p>Recall. Вернуть карту из сброса в руку.</p>	<p>Recycle. Вернуть 2 карты из сброса под низ колоды и набрать 1 карту из колоды.</p> <p>Righteous. Вампиризм. При нанесении урона вы получаете столько же жизней.</p> <p>Token Champion. Карта типового юнита.</p> <p>Transform. Карта помещается под низ колоды владельца, вместо неё в игре появляется карта типового юнита. Transform – это не banish.</p> <p>Tribute. Срабатывает при вводе в игру.</p> <p>Unblockable. Атаку нельзя блокировать.</p> <p>Unbanishable. Нельзя удалить из игры свойством banish (можно убить в бою или свойством break).</p> <p>Unbreakable. Нельзя убить свойством break и ранами в бою (можно удалить из игры свойством banish).</p> <p>Untargetable. Против него нельзя сыграть события, свойства и эффекты (но можно убить в бою и массовыми заклинаниями, например, Apocalypse).</p>