



### Адреналин

Одно бесплатное действие



0

Выполните любое действие  
истощенным отрядом или  
группой истощенных отрядов.

01



### Адреналин

Одно бесплатное действие



0

Выполните любое действие  
истощенным отрядом или  
группой истощенных отрядов.

01



### Адреналин

Одно бесплатное действие



0

Выполните любое действие  
истощенным отрядом или  
группой истощенных отрядов.

01



### Адреналин

Одно бесплатное действие



0

Выполните любое действие  
истощенным отрядом или  
группой истощенных отрядов.

01



### Приказ командира

Одно бесплатное действие



0

Выполните любое действие  
любым отрядом или  
группой любых отрядов  
(бросок на истощение не делается).

02



### Приказ командира

Одно бесплатное действие



0

Выполните любое действие  
любым отрядом или  
группой любых отрядов  
(бросок на истощение не делается).

02



### Приказ командира

Одно бесплатное действие



0

Выполните любое действие  
любым отрядом или  
группой любых отрядов  
(бросок на истощение не делается).

02



### Приказ командира

Одно бесплатное действие



0

Выполните любое действие  
любым отрядом или  
группой любых отрядов  
(бросок на истощение не делается).

02



### Приказ командира

Одно бесплатное действие



0

Выполните любое действие  
любым отрядом или  
группой любых отрядов  
(бросок на истощение не делается).

02







### Приказ командира

Одно бесплатное действие



0

Выполните любое действие  
любым отрядом или  
группой любых отрядов  
(бросок на истощение не делается).

02



### Приказ командира

Одно бесплатное действие



0

Выполните любое действие  
любым отрядом или  
группой любых отрядов  
(бросок на истощение не делается).

02



### Приказ командира

Одно бесплатное действие



0

Выполните любое действие  
любым отрядом или  
группой любых отрядов  
(бросок на истощение не делается).

02



### За мной!

Автоматическое лечение



2

Удалите любой  
жетон повреждения  
с любого отряда.

03



### За мной!

Автоматическое лечение



2

Удалите любой  
жетон повреждения  
с любого отряда.

03



### Сбор войск!

Одна попытка лечения



0

Выполните бросок на лечение  
для **любого** отряда или группы  
**любых** отрядов, не находящихся  
в гексе с противником  
При лечении группы бросайте  
кубик за каждый отряд.

04



### Сбор войск!

Одна попытка лечения



0

Выполните бросок на лечение  
для **любого** отряда или группы  
**любых** отрядов, не находящихся  
в гексе с противником  
При лечении группы бросайте  
кубик за каждый отряд.

04



### Мобильность

Перемещение на 1 гекс



0

После перемещения отряд  
дополнительно двигается ещё на  
1 гекс (по проходимой местности).

При броске на истощение учитывается  
стоимость первоначального перемещения.

05



### Мобильность

Перемещение на 1 гекс



0

После перемещения отряд  
дополнительно двигается ещё на  
1 гекс (по проходимой местности).

При броске на истощение учитывается  
стоимость первоначального перемещения.

05







### Замешательство

Истощение противника



0

Играйте в ход противника до броска на истощение. При броске на истощение противник получает -3 к кубiku.

06



### Замешательство

Истощение противника



0

Играйте в ход противника до броска на истощение. При броске на истощение противник получает -3 к кубiku.

06



### Опытный боец

Переброс кубика



0

Играйте после любого броска кубика(ов): перебросьте 1 любой кубик.

07



### Опытный боец

Переброс кубика



0

Играйте после любого броска кубика(ов): перебросьте 1 любой кубик.

07



### Опытный боец

Переброс кубика



0

Играйте после любого броска кубика(ов): перебросьте 1 любой кубик.

07



### Офицер

Командные очки



2

Бросьте 1 кубик. Получите столько командных очков, сколько выпало на кубике.

Полученные командные очки можно использовать только в текущем раунде.

08



### Офицер

Командные очки



2

Бросьте 1 кубик. Получите столько командных очков, сколько выпало на кубике.

Полученные командные очки можно использовать только в текущем раунде.

08



### В укрытие!

Усиление обороны



0

Поместите жетон укрытия на гекс с **любым** вашим отрядом, где нет отрядов противника.



09



### В укрытие!

Усиление обороны



0

Поместите жетон укрытия на гекс с **любым** вашим отрядом, где нет отрядов противника.



09







### Снайпер!

Потеря командных очков



0

Бросьте 1 кубик.  
Противник теряет командные очки:  
1 = 0 очков, 2-3 = 1 очко,  
4-5 = 2 очка, 6 = 3 очка.

10



### Снайпер!

Потеря командных очков



0

Бросьте 1 кубик.  
Противник теряет командные очки:  
1 = 0 очков, 2-3 = 1 очко,  
4-5 = 2 очка, 6 = 3 очка.

10



### Точный выстрел

+2 к атаке



0

Атакующий отряд или группа отрядов получает +2 к атаке (играется до броска кубиков).

11



### Точный выстрел

+2 к атаке



0

Атакующий отряд или группа отрядов получает +2 к атаке (играется до броска кубиков).

11



### Без промедления!

Дополнительный ход



1

Сделайте 2 хода подряд.

12



### Без промедления!

Дополнительный ход



1

Сделайте 2 хода подряд.

12



### Без промедления!

Дополнительный ход



1

Сделайте 2 хода подряд.

12



### Без промедления!

Дополнительный ход



1

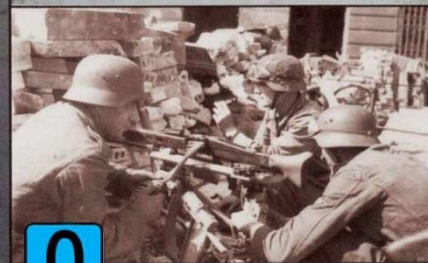
Сделайте 2 хода подряд.

12



### Повезло!

Изменение результата броска



0

После любого броска кубиков бросьте кубик, чтобы изменить результат броска:  
1 = -3, 2-6 = +2.

13





### Повезло!

Изменение результата броска



0

После любого броска кубиков  
бросьте кубик, чтобы изменить  
результат броска:

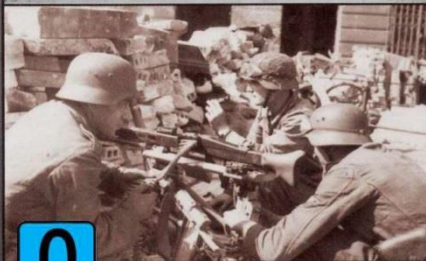
1 = -3, 2-6 = +2.

13



### Повезло!

Изменение результата броска



0

После любого броска кубиков  
бросьте кубик, чтобы изменить  
результат броска:

1 = -3, 2-6 = +2.

13



### Разведчики

Демаскировка противника



1

Играйте до или после действия:  
в пределах 3 гексов в поле  
зрения активированного  
отряда противник выставляет  
свои замаскированные отряды  
либо  
замаскируйте ваш  
активированный отряд.

14



### Разведчики

Демаскировка противника



1

Играйте до или после действия:  
в пределах 3 гексов в поле  
зрения активированного  
отряда противник выставляет  
свои замаскированные отряды  
либо  
замаскируйте ваш  
активированный отряд.

14



### Забуксовал

Обездвижен



0

Играйте в ход противника сразу  
после движения бронетехники.  
Бросьте 2 кубика. Если  
выпало 4+, поместите  
на эту бронетехнику  
жетон «обездвижен»  
(до конца раунда не может двигаться и  
поворачиваться, но может стрелять).

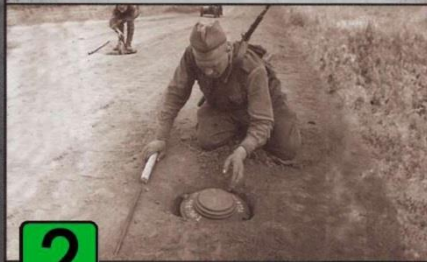


15



### Разминирование

Удаление мин и «колючки»



2

Удалите жетон препятствия  
из гекса с вашим отрядом\*,  
где нет противника.

\* - отряд должен быть без ранений

16



### Минирование

Установка мин



2

Установите мину  
в пределах 1 гекса от  
вашего отряда без ранений.

Мину нельзя установить  
в гексе с противником.

Мину может ставить и  
замаскированный отряд.

17



### Начисление очков

По условиям сценария



Игрокам начисляются очки,  
исходя из условий сценария.

Затем наберите новую карту.



### Событие

По условиям сценария



Разыграйте событие,  
указанное в описании сценария.

Затем наберите новую карту.





### Отставить!

Конец игры



Партия заканчивается.

Игрокам начисляются очки, исходя из условий сценария.



### Боевая задача № 1

По условиям сценария



Боевые задачи указаны в описании сценария.



### Боевая задача № 2

По условиям сценария



Боевые задачи указаны в описании сценария.



### Боевая задача № 3

По условиям сценария



Боевые задачи указаны в описании сценария.



### Боевая задача № 4

По условиям сценария



Боевые задачи указаны в описании сценария.



### Гранаты

Ручные, противопехотные

1  
4  
2  
0



Дальность броска: 1 гекс\*.

\* - применяется против противника на гексе с вашим отрядом или на соседнем гексе.

w01





### Коктейль Молотова

Зажигательная смесь

0  
2  
4  
0



Дальность: 0-1 гекс\*.  
При броске в соседний  
гекс: -2 к атаке.

\* - применяется против противника  
на гексе с вашим отрядом или  
на соседнем гексе.

w02



### Взрывчатка

Подрывной заряд

0  
5  
4  
0



Используется только  
в гексе с противником.  
При атаке игнорируется  
защита местности.

w03



### Артиллерия

Полевая гаубица 105-мм

0  
5  
3



В начале раунда  
укажите цель для  
обстрела (запишите номер  
гекса в тайне от соперника).  
Артиллерия стреляет в начале  
следующего раунда и поражает  
целевой гекс и 6 соседних гексов  
(возможен промах).



### Артиллерия

Гаубица 122-мм (М-30)

6  
3



В начале раунда  
укажите цель для  
обстрела (запишите номер  
гекса в тайне от соперника).  
Артиллерия стреляет в начале  
следующего раунда и поражает  
целевой гекс и 6 соседних гексов  
(возможен промах).

