

«Кубинское танго». Вариант игры в Cuba Libre для двух игроков

Источник: <https://boardgamegeek.com/thread/2509189/cuban-tango-two-player-variant>

Перевод: www.BoardGamer.ru

Подготовка к игре: Всё как описано в правилах (п. 2.1). Дополнительно поместите в провинцию Лас-Виллас базу Правительства. Также на поле не выставляются фишки Революционного директората и Синдиката (жёлтые и зелёные).

Колода: Используются 24 карты (список см. далее), а также 3 карты пропаганды. Остальные карты верните в коробку с игрой, они не понадобятся. Замешайте 24 карты, разложите их на 3 стопки и замешайте в каждую по 1 карте пропаганды. Затем положите их одну на другую, и у вас получится колода из 27 карт.

Примечание: Вам понадобятся все карты, на которых первыми действуют либо Правительство, либо фракция 26 июля, с тремя исключениями. Удалите из игры карты № 9 «Переворот», 18 «Каракасский пакт» и 21 «Хуан Мануэль Фанхио» и добавьте карты №№ 31 «Стрелки эскопетеро», 34 «Визит в США» и 35 «Невозвращенцы».

Порядок действий двух игроков: Поместите на поле обновлённую плашку очередности действий. Первым начинает Правительство, вторым действует фракция 26 июля. Из колоды вскрывается 1 карты (не 2, как по обычным правилам). Не учитывайте очередность действий игроков, указанную на карте. Первый игрок выбирает доступный вариант действий (событие / операции / операции + спецдействия / ограниченные операции / пас), затем доступный вариант выбирает второй игрок. Если кто-то спасовал, он становится первым игроком в следующем ходу (если спасовали оба – тот, кто спасовал первым). В противном случае первым игроком становится тот, кто выбрал «событие» или «ограниченные операции». Вскройте новую карту из колоды и продолжайте играть. Если вскрывается карта пропаганды, разыграйте раунд пропаганды по обычным правилам (п. 6.0 правил), пропуская этапы, касающиеся Революционного директората и Синдиката. После раунда пропаганды вскройте из колоды новую карту и продолжайте играть дальше (следующий ход делает первый игрок).

Вариант с ослаблением Правительства: на старте не выставляйте базу правительства в провинцию Лас-Виллас.
















Вариант с ослаблением 26 июля: для победы 26 июля должны набрать 18 очков (Оппозиция + Базы = 18, очки в конце игры рассчитываются по формуле Оппозиция + Базы – 18).

Вариант с небольшим усилением Правительства и дополнительными целями для похищения для 26 июля: поместите 3 открытых казино в Пинар-дель-Рио, Ла Хабана и в Гавану (по 1 в каждую локацию). С казино локации немного сложнее контролировать, 26 июля может закрывать их действием «похищение». В фазу пропаганды контролирующей локацию с казино игрок получает дополнительный доход от казино (2 ресурса).

Вариант с более продолжительными кампаниями: на этапе подготовки к игре замешивайте карту пропаганды в последние 4 карты каждой стопки из 8 карт.

Полное описание стартовой расстановки:

Подготовка к игре

Регионы:	Правительство	Движение 26 июля	Поддержка и контроль
Пинар-дель-Рио:			
Провинция Гавана:			
Город Гавана:			
Матансас:			
Лас-Вильяс:			
Пров-я Кармагуэй:			
Город Камагуэй:			
Ориенте:			
Сьерра-Маэстра:			
Сантьяго-де-Куба:			

Поддержка правительства: 16

Помощь правительству: 15

Ресурсы правительства: 15

Союз с США: Firm

Движение 26 июля: Базы + оппозиция: 7

Ресурсы движения 26 июля: 10

Полный список карт: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 19, 20, 22, 23, 24, 31, 34, 35.

