

# Памятка по стратегии для Cuba Libre

## ПРАВИТЕЛЬСТВО

### Получение ресурсов - 4 способа (помимо карт)

#### В раунды пропаганды доход приносят:

1. Экономические центры, где не проводят саботаж (саботаж - если всех фишек повстанцев суммарно больше чем кубиков войск и полиции).  
Максимум 8 ресурсов (3+3+2).
2. Помощь США (см. значение на счётчике).
3. Открытые казино в контролируемых Правительством регионах (по 2 ресурса за регион).
4. Удалите с поля контролируемые Правительством жетоны наличности, чтобы получить по 6 ресурсов за жетон.

### Условия победы / стратегия - 3 шага

Активная поддержка во всех городах (16), поддержка 19+

#### В обычных раундах

1. Размещайте на игровом поле войска и полицию.
2. Применяйте «работу с населением» в контролируемых правительством регионах, где есть и полиция, и войска.  
Оплатите по 4 ресурса за каждый жетон террора + по 4 ресурса за каждый уровень изменения поддержки населения по направлению к активной поддержке.

#### В раунды пропаганды

3. Применяйте «работу с населением» (см. выше).  
(Активная поддержка во всех городах 12+2+2=16)

## 26 ИЮЛЯ

### Получение ресурсов - 5 способов (помимо карт)

#### В обычных раундах

1. Атакуйте фишки противника с жетонами наличности.
2. Разыгрывайте «Похищение» в регионах, где повстанцев 26 июля больше, чем полицейских.  
Если разыгрываете «Похищение» против:  
- Синдиката в регионах с открытыми казино  
- Правительства в городах и экономических центрах  
и у целевой фракции есть жетон наличности, заберите его. В противном случае бросьте кубик, чтобы определить, сколько похищено ресурсов.

#### В раунды пропаганды доход приносят:

3. Каждая база (по 1 ресурсу, максимум 4).
4. Открытые казино в контролируемых 26 июля регионах (по 2 ресурса за регион).
5. Удалите с поля контролируемые 26 июля жетоны наличности, чтобы получить по 6 ресурсов за жетон.

### Условия победы / стратегия - 4 шага

Поддержка оппозиции + количество баз = 16+

#### В обычных раундах

1. Вербуйте повстанцев.
2. Заменяйте 2 повстанцев на базу (максимум 4 базы).
3. Применяйте «террор». Оплачивайте ресурсы, чтобы помещать жетоны террора в города, провинции и экономические центры и изменять поддержку населения на 1 уровень к активной оппозиции.

#### В раунды пропаганды

4. Применяйте «агитацию» в контролируемых 26 июля городах и провинциях.  
Оплатите по 1 ресурсу за каждый жетон террора + по 1 ресурсу за каждый уровень изменения поддержки населения по направлению к активной оппозиции.

## ДИРЕКТОРАТ

### Получение ресурсов - 4 способа (помимо карт)

#### В обычных раундах

1. Грабьте регионы, контролируемые Директоратом (получаете ресурсы в количестве, равном населению).

#### В раунды пропаганды доход приносят:

2. Все регионы, где есть любые фишки Директората (базы или повстанцы).  
По 1 ресурсу за регион, максимум 13 (3 города, 3 экономических центра и 7 провинций).
3. Открытые казино в контролируемых Директоратом регионах (по 2 ресурса за регион).
4. Удалите с поля контролируемые Директоратом жетоны наличности, чтобы получить по 6 ресурсов за жетон.

### Условия победы / стратегия - 3 шага

Население в контролируемых регионах + кол-во баз = 9+

#### В обычных раундах

1. Вербуйте повстанцев.
2. Заменяйте 2 повстанцев на базу (максимум 4 базы).

#### В раунды пропаганды

3. Применяйте «бесплатную вербовку» в 1 регионе, где население нейтрально либо с пассивной поддержкой или пассивной оппозицией и который либо контролируется Директоратом, либо не контролируется никем.  
(Население всех регионов 6+1+1+2+1+1+2+1+1=17)

## СИНДИКАТ

### Получение ресурсов - 3 способа (помимо карт)

#### В обычных раундах

1. Доход. Закрытие каждого открытого казино и удаление с поля каждого контролируемого Синдикатом жетона наличности приносит по 3 ресурса.

#### В раунды пропаганды доход приносят:

2. Ресурсы в количестве, равном населению, приносят города и экономические центры без саботажа, в которых повстанцев Синдиката больше, чем полиции.  
Максимум 8 ресурсов за города (6+1+1)  
Максимум 8 ресурсов за экономические центры (3+3+2)  
(саботаж - если всех фишек повстанцев суммарно больше чем кубиков войск и полиции).
3. Удалите с поля контролируемые Синдикатом жетоны наличности, чтобы получить по 6 ресурсов за жетон.

### Условия победы / стратегия - 3 шага

7 открытых казино и 31+ ресурсов

#### В обычных раундах

1. Стройте казино.
2. Вербуйте повстанцев, чтобы в городах и экономических центрах без саботажа их было больше, чем полиции, чтобы получать больше ресурсов.  
Максимум 8 ресурсов за города (6+1+1)  
Максимум 8 ресурсов за экономические центры (3+3+2)

#### В раунды пропаганды

5. Удалите с поля контролируемые Синдикатом жетоны наличности, чтобы получить по 6 ресурсов за жетон.  
Максимальный доход от наличности: 24 (6+6+6+6)