ПРАВИТЕЛЬСТВО: Основные действия		Победа: поддержка18+, все города с активной поддержкой	
Тренировка (Train)	**Гарнизон (Garrison)**	**Выявление (Sweep)**	**Штурм (Assault)**
2-3-4 ресурса за локацию	2-3-4 ресурса	2-3-4 ресурса за локацию	2-3-4 ресурса за локацию
Выберите города и/или регионы с базами Правительства. Поместите в каждую локацию до 4 любых кубов. Затем: - в 1 из выбранных локаций замените 2 любых куба базой ЛИБО - в 1 из выбранных локаций под контролем Правительства, где есть и полиция и армия, заплатите сколько угодно раз по 4 ресурса, чтобы удалить жетоны террора и изменить настроения на 1 уровень в сторону «поддержки». **Доп. действие: транспорт**	Переместите сколько угодно кубов из любого места в любые города и (или) ПЦ. Затем в каждом ПЦ активируйте 1 фишку повстанца/гангстера за каждый перемещённый куб. Также в 1 ПЦ можете выполнить «Штурм» (без оплаты ресурсов). **Доп. действие: любое**	Переместите любое количество кубов армии в соседние области (каждый куб можно подвинуть 1 раз). Затем активируйте 1 фишку повстанца/гангстера за каждый перемещённый куб (в лесу – 1 фишку за каждые 2 куба) **Доп. действие: любое**	Уничтожьте в каждой области столько активных фишек повстанцев/гангстеров, сколько там кубов армии (в горах – по 1 фишке/базе за каждые 2 куба армии, в городах – ещё и за кубы полиции). Если в области нет повстанцев/гангстеров фракции – уничтожьте её базу (закройте казино). Заберите себе оставшиеся жетоны налички. **Доп. действие: любое**

Дополнительные действия Правительства		
Транспорт (Transport)	**Авиаудар (Air Strike)**	**Зачистка (Reprisal)**
из 1 локации в другую 1 локацию	только 1 локация	только 1 локация
Переместите в любую локацию до 3 кубов армии из одной локации (из города или из региона с базой).	Удалите 1 активную фишку повстанца/гангстера в любой провинции или ПЦ (по городам авиаудары не наносятся). Если в области нет фишек фракции – уничтожьте её базу (закройте казино).	Выберите любую локацию под контролем Правительства. Поместите туда жетон террора и измените настроение на 1 уровень от оппозиционного к нейтральному. Переместите оттуда 1 фишку повстанца/гангстера в соседнюю область (фишка не активируется).

ДВИЖЕНИЕ 26 ИЮЛЯ: Основные действия		Победа: Оппозиция + базы = 15+	
Вербовка (Rally)	**Перемещение (March)**	**Атака (Attack)**	**Террор (Terror)**
1 ресурс за локацию	1 ресурс за локацию, ПЦ - 0	1 ресурс за локацию	1 ресурс за локацию, ПЦ - 0
Кроме локаций с поддержкой Правительства. В каждой выбранной локации: - поместите 1 неактивную фишку повстанца ЛИБО - замените 2 фишки на базу (неважно, активные или нет). В локации с базой вместо этого можно: - перевернуть (спрятать) все фишки ЛИБО - выставить новые неактивные фишки = (базы + население) x 2. **Доп. действие: инфильтрация**	Переместите в выбранную локацию сколько угодно фишек (двигаться могут и активные и неактивные, каждую фишку можно передвинуть 1 раз). После перемещения фишки активируются, если: - перешли в ПЦ либо локацию с поддержкой И - кол-во перемещенных фишек в эту территорию + кол-во кубов армии/полиции в ней = 4+ **Доп. действие: инфильтрация**	Активируйте все фишки в области и бросьте кубик. Если выпало ≤ кол-ва фишек, удалите и (или) закройте до 2 фишек/баз противника (если выпало больше, чем у вас там фишек – неудача). Нельзя закрывать казино, если в области с ним есть кубы полиции/армии. Если на кубике выпало 1, поместите в область 1 фишку повстанца «26 июля». **Доп. действие: засада**	Активируйте по 1 фишке повстанца в каждой локации. В городах и провинциях: поместите жетон террора, измените настроение на 1 уровень в сторону «оппозиции» В ПЦ: поместите жетон саботажа (если не было). **Доп. действие: похищение**

Дополнительные действия Движения 26 июля		
Инфильтрация (Infiltrate)	**Похищение (Kidnap)**	**Засада (Ambush)**
только 1 локация	1 из локаций, выбранных при терроре	только 1 локация
Выберите локацию без поддержки Правительства, в которой или рядом с которой есть неактивная фишка «26 июля». Удалите оттуда 1 кубик полиции (если её нет – армии) или замените его 1 своей неактивной фишкой. Если у удалённого/заменённого куба был жетон наличных, возьмите его себе.	Можете похитить ресурсы у Синдиката (в локации с открытым казино) или у Правительства (в любом городе). Бросьте кубик и заберите себе столько ресурсов, сколько выпало. Если у выбранной фракции этой локации есть жетон наличных, вместо ресурсов забираете его. Закройте 1 казино в выбранной локации.	<u>Разыгрывается вместо «Атаки» в выбранной локации.</u> Активируйте 1 фишку повстанца. Удалите 2 вражеские фишки/базы (базы удаляются, только если в локации нет фишек этой фракции). Поместите в область 1 неактивную фишку повстанца «26 июля».