

## Памятка по сражениям для «Ни шагу назад!»

[BoardGamer.ru](http://BoardGamer.ru)

| Памятка по сражениям  | Памятка по исходу сражения   |
|---|--|
| <p><b>Модификаторы в пользу атакующего:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>▶ – за жетон «удар/блиц»</li><li>▶▶ – СССР за жетон «удар» в 4 ходу</li><li>▶ – СССР за ударные соединения</li><li>▶▶* – за жетон «без снабжения» у врага</li><li>▶ – Германия за танковый отряд СС</li><li>▶ – танки против пехоты на открытой местности (не в грязь, танки снабжаемые) (* – не при контрударах)</li></ul> <p><b>Модификаторы в пользу защитника:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>◀ – атака Германии в 4 ходу (ТИБ СССР)</li><li>◀◀ – атака Германии в 5 ходу (ТИБ СССР)</li><li>◀ – атака СССР на танковый отряд СС</li><li>◀* – атака через реку (кроме зимы)</li><li>◀* – атака в город / лес / болото</li><li>◀* – атака на ключевой гекс</li><li>◀◀* – атака в горы / Керченский пролив</li><li>◀* – атака в «Выжженную землю» / «Оборонительные сооружения» (* – не при контрударах и контратаках)</li></ul> <p><b>Больше 6:1 = 6:1, меньше 3:1 = КА</b></p> | <p><b>Отступление в ЗКП :</b> Отступить в ЗКП можно только если больше некуда и если там есть дружественный отряд.</p> <p><b>Некуда отступить:</b> Если отряд не может отступить, он уничтожается.</p> <p><b>ПО за уничтожение:</b> За уничтожение соединения противника с жетоном «без снабжения» начисляется 1 ПО (оно уходит в ячейку сдавшихся).</p> <p><b>Отряды СС / Советские ударные отряды:</b> Получают урон в первую очередь (сперва танки СС, потом панцергренадеры СС).</p> <p><b>Некуда отступить:</b></p> <p><b>1-й гекс*:</b> атакующий может продвинуться в освобожденный гекс (кроме «обмена уроном»);</p> <p><b>2-й гекс*:</b> снабжаемые отряды, при входе на открытую местность / неключевой город в ясную / снежную погоду;</p> <p><b>3-й гекс*:</b> снабжаемые танки в ясную погоду (Германия – всегда, СССР – с 11 хода)</p> <p>* – горы, лес, болото, ключевой город = стоп</p> |