

Советы по стратегии для «Агриколы»

<https://boardgamegeek.com/filepage/66857/agricola-strategy-tips-newer-players>

Перевод: BoardGamer.ru

Общие советы:

- Главное в игре – это совершать *эффективные действия*. Поэтому:
 - **Чем больше вы можете совершить действий**, тем лучше. Так что озаботьтесь тем, чтобы родить как можно больше детей.
 - **Выжимайте максимум из каждого действия**
 - Если действие позволяет сделать вам несколько вещей, постарайтесь **сделать их все**.
 - **Стремитесь к «оптовым действиям»:**
 - Старайтесь построить сразу две комнаты, а не строить два раза по одной;
 - Огораживайте сразу большой загон, не стройте несколько раз несколько маленьких;
 - При строительстве комнат стройте как можно больше хлевов;
 - Засевайте минимум два поля сразу;
 - и так далее...
- Цель игры – не построить самую красивую ферму, а заработать как можно больше очков. При выборе каждого действия вы должны задаваться вопросом: **«Как проще всего заработать очки?»**.
- Есть 3 основные стратегии заработка очков (в порядке возможности заработать очки):
 - **Большая семья:** стройте комнаты, улучшайте комнаты, рожайте детей.
 - 5 каменных комнат и 5 членов семьи дают **25 очков** (по 2 очка за комнату, по 3 за члена семьи)
 - Обратите внимание: комнаты – единственное, что вы можете строить без максимального ограничения по очкам
 - Обратите внимание: члены семьи не только приносят вам очки, но и дают возможность совершать дополнительные действия
 - **Разведение животных:** пастбища, овцы, свиньи, коровы, огороженные хлева
 - За животных и хлева можно получить 20 очков (4 пастбища, 4 огороженных хлева)
 - **Полевые работы:** грядки, зерно, овощи
 - Приносит максимум 12 очков.

Выигрышная стратегия – комбинировать все три эти направления, но, очевидно, что самое выгодное – это «большая семья» (если получится все реализовать).

Идеальный порядок действий:

1. Наладить производство еды;

2. Перестроить деревянный дом в глиняный (глина обычно не в таком дефиците, как дерево)
3. Построить глиняную комнату
4. Родить третьего члена семьи
5. Зарабатывайте очки

Расширение семьи:

Как только может родить первого ребёнка, сразу же это делайте:

- У вас сразу же станет **на 50% действий больше**, чем у всех соперников. Если вы рано родите первого ребёнка, и больше никто не совершит это действие, скорее всего вы выиграете. На 50% действий больше – это означает, что у вас будет на 50% больше ресурсов, на 50% более развитая ферма, на 50% больше еды и так далее.
- Если **единственное**, что делает третий игрок – это забирает еду с поля, **он развязывает двум другим руки и позволяет им легко зарабатывать очки**.
- **Эффект снежного кома**: чем больше у вас действий, тем больше у вас шансов как можно скорее родить ещё одного члена семьи!

Советы по действиям:

- **Не соперничайте за одни и те же ресурсы**. Если все заняты одним и тем же, займитесь чем-нибудь другим или подумайте, как заполучить нужные вещи иначе.
- **Прикидывайте, как можно заблокировать других игроков**. Если у кого-то есть явные уязвимости, связанные с добычей еды или реализацией выбранной стратегии, блокировка нужного действия в нужный момент может существенно затормозить соперника или даже вынудить его получить карту попрошайничества.
- Хорошо, когда вам **не требуется совершать действия в строго определённом порядке**. Если что-то заблокировано, вы всегда можете сделать что-то ещё. Заранее продумывайте, какие действия вам будут нужны.

Карты:

- Обращайте внимание на карты, эффекты которых пересекаются друг с другом и образуют синергетический эффект (это повышает эффективность действий)
- Карты, позволяющие наладить добычу еды на начальном этапе партии, помогают вырваться вперед
- Используйте карты, которые приносят очки.
- Если вы сыграли карту, которая приносит очки за выполнение определённых условий, **старайтесь получить максимум**. Но если не получается, не отчаивайтесь, есть и другие способы заработать очки.

Еда:

- **Наладьте производство еды как можно раньше.** Чем быстрее вы сможете обеспечить себя едой, тем меньше действий вы потратите на её добычу (такие действия не приносят очков!)
- **Старайтесь не добывать еду в избытке.** Дополнительных очков за это вы не получите.
- **Обычно животные и овощи – это более эффективный источник еды, чем выпечка хлеба.** Печь хлеб – это очень затратно (надо вскопать грядку, добыть зерно, засеять его, затем испечь хлеб, плюс ещё надо разжиться печью или котелком).
- **Овощи – это здорово, особенно если вы заполучите их пораньше и постройте плиту, конвертирующую овощ в 3 еды («Домашний очаг»).**
- **Не покупайте «Котелок», берите «Домашний очаг».** Он стоит всего на 2 глины дороже. И если вы его купите, он не достанется соперникам.