

## «Дюна.Империя». Памятка для новичка

Оригинал: [shorturl.at/ABOV5](http://shorturl.at/ABOV5)

Перевод: [BoardGamer.ru](http://BoardGamer.ru)

### Покупка карт:

- неправильно думать, что чем больше у вас карт, тем лучше;
- не покупайте карты «на сдачу», только потому, что у вас остаются лишние ресурсы;
- нужно покупать хорошие (пусть и дорогие) карты и избавляться от слабых дешёвых карт.

### Ресурсы:

- **солярий:**
  - самый полезный ресурс в начале игры;
  - можно купить 3-го агента («Оружейник»);
  - можно купить 2 доп. ресурса для покупки новых карт («Высший совет»);
  - в конце игры особо не нужен.
- **вода:**
  - за неё можно покупать спайс («Великая равнина»);
  - за неё можно добрать 3 карты («Научная станция»);
  - больше 2 единиц воды в запасе вам вряд ли когда-то понадобится.
- **пряность (спайс):**
  - может развернуть ход игры в вашу пользу;
  - можно продавать, чтобы заработать солярии («Продажа меланжа»);
  - можно нанять 5 отрядов («Хайлайнер»);
  - можно улучшать колоду («Генетическая селекция»).

### Как заработать победные очки:

- **Фракции:** 4 очка можно заработать без особых усилий, получив 2 влияния в любой фракции и добившись альянса с любой другой фракцией (для этого нужно купить 2-3 карты с символом одной и той же фракции, чтобы вы могли их достаточно часто играть).
- **Покупка карт:** за 9 ресурсов можно купить карту «Пряность должна поступать», она приносит 1 очко. Если можете – покупайте («Высший совет» даёт скидку 2 на покупку карт).
- **Сражения:** На финальном этапе игры очки начисляются за победу в боях. Выиграть вам помогут карты с символами мечей, карты интриг (даже если вы их не играете, само их наличие всегда пугает соперников) и «Ментат» (даёт возможность ходить после того, как свои ходы сделали соперники). Ещё обычно чтобы выиграть бой достаточно нанять 5 отрядов за 6 ед. спайса («Хайлайнер»).